

Trenuj umysł!

**POZNAJ
NOWE
RODZAJE
ŁAMIGŁÓWEK!**

www.wydawnictwologi.pl

tel.: 694-638-576 (pon.-pią. 10:00-17:00)

e-mail: redakcja@wydawnictwologi.pl

Powielanie, przedruk i rozprowadzanie bez zgody Wydawnictwa LOGI zabronione.
Copyright © 2013 Wydawnictwa LOGI i jego licencjodawców. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Hitori

Zamaluj niektóre pola, tak aby w każdym rzędzie każda liczba występowała najwyżej raz.

Zamalowane pola nie mogą stykać się bokami.

Zamalowane pola nie mogą rozcinać diagramu na części, czyli wszystkie niezamalowane kwadraty muszą być połączone bokami, tworząc jedną spójną całość.

Przykład:

Zadanie:

1	5	2	4	1
4	2	4	1	1
1	5	4	5	2
4	4	1	2	3
2	1	5	2	4

Rozwiązanie:

1	5	2	4	1
4	2	4	1	1
1	5	4	5	2
4	4	1	2	3
2	1	5	2	4



4	6	4	2	3	2
2	5	2	3	5	6
1	2	6	4	1	5
4	3	5	3	6	2
1	6	2	6	1	3
2	1	3	5	2	5



6	5	6	5	2	6	3	5	4
8	3	8	1	6	5	7	2	9
9	7	9	8	7	3	1	7	5
6	1	5	9	9	7	4	4	3
3	8	3	6	2	1	2	7	7
9	7	7	5	3	8	3	5	1
5	6	5	9	7	2	4	2	8
3	7	8	5	6	6	7	7	5
7	9	2	8	8	4	5	1	6



7	8	9	1	3	10	6	9	2	6	7
4	1	10	7	1	2	9	11	11	2	4
3	10	2	1	10	11	8	1	4	5	9
5	6	11	3	4	4	3	7	9	4	8
10	11	4	7	11	10	7	11	8	2	10
3	5	10	10	4	8	6	3	1	6	7
11	10	8	7	9	11	3	11	7	4	6
4	1	1	11	7	7	6	10	6	9	4
9	11	4	4	1	6	10	3	3	4	5
5	4	6	11	7	11	2	11	5	1	10
1	9	8	8	6	5	8	4	1	7	5

Mosty

Połącz ze sobą wyspy (okrągłe pola z cyframi), rysując między nimi mosty.

Cyfry oznaczają ile mostów wychodzi z danej wyspy (tylko pionowo i poziomo).

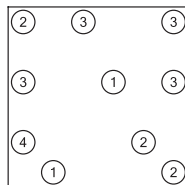
Między każdą parą wysp może być 0, 1 lub 2 mosty.

Mosty nie mogą przecinać innych mostów ani innej wyspy.

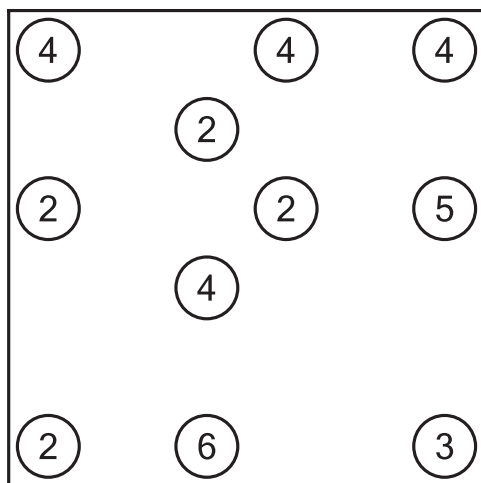
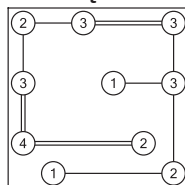
Wyspy muszą tworzyć jedną spójną całość, tak aby można było odwiedzić wszystkie wyspy, idąc po mostach.

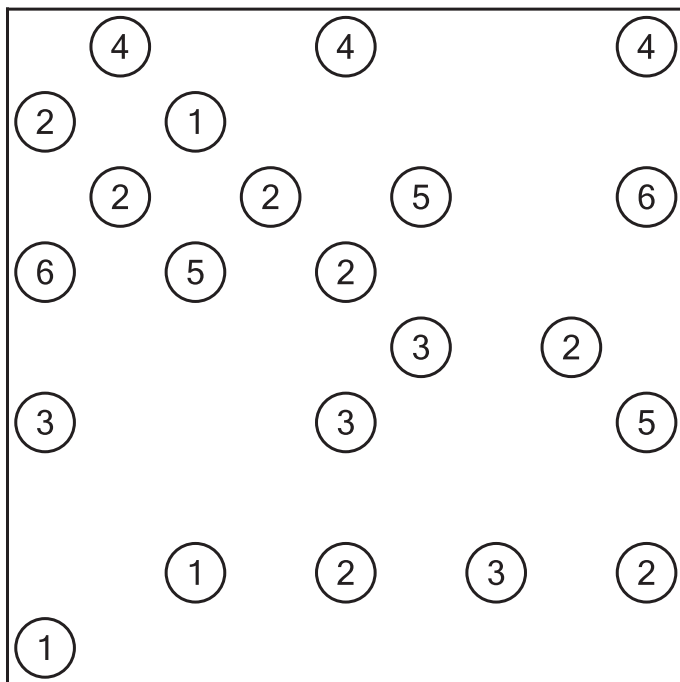
Przykład:

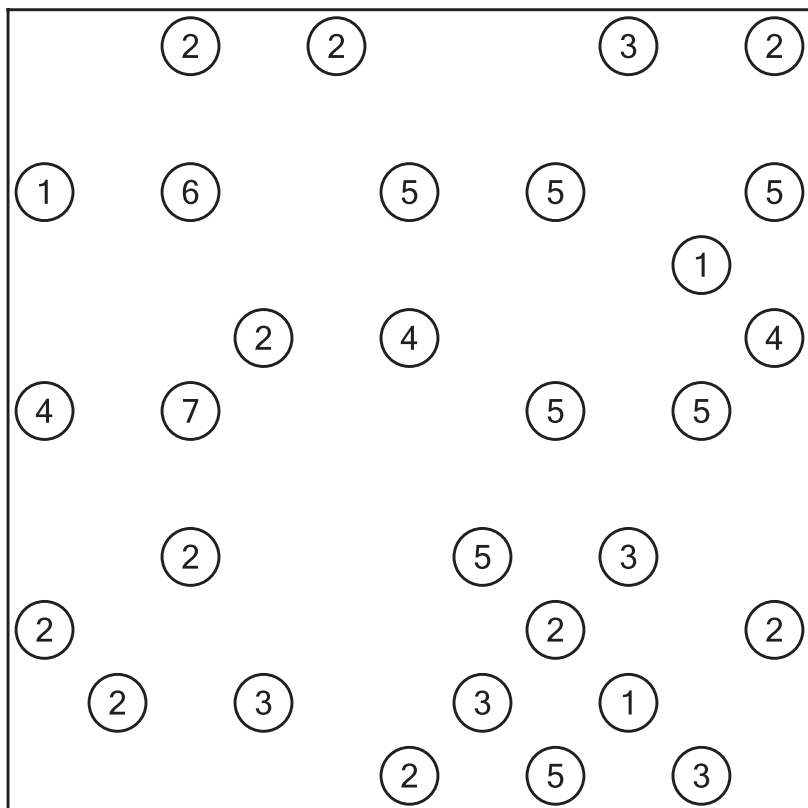
Zadanie:



Rozwiązanie:







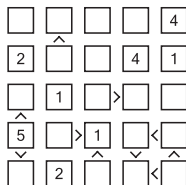
Mniejsze większe

Uzupełnij brakujące cyfry (od 1 do N, gdzie N to liczba kolumn), tak aby w każdym wierszu i w każdej kolumnie występowało N różnych cyfr.

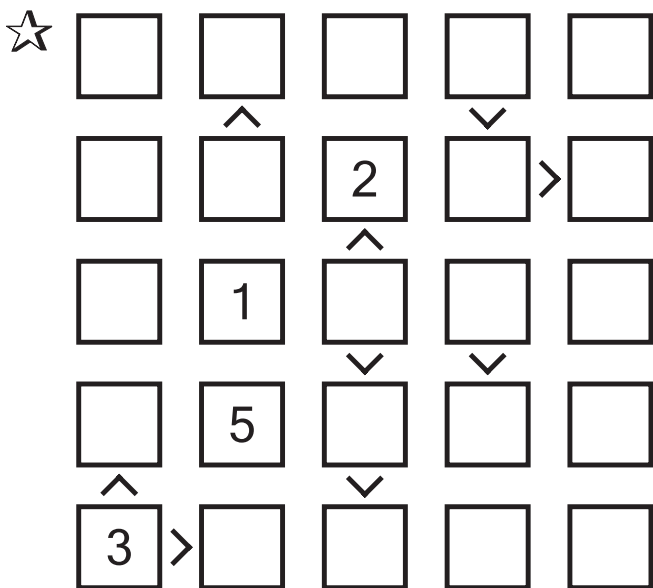
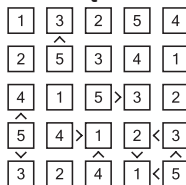
Znak nierówności między dwiema kratkami wskazuje, która z cyfr jest większa lub mniejsza od drugiej.

Przykład:

Zadanie:



Rozwiązanie:



☆				5	>		
☆						^	^
			>	2	>		4
	^				<		
		3					
		5	>		3		1
	∨	∨				∨	
		<			4		
	^						>
		1					

☆
☆
☆

	>		<		<	
∨		∨	∧	∧	∨	
	>	<	<			
∧	∧	∧	∨	∧		
	>		>	<		
	∧		∧		∧	
	<	>	>		<	
	∧	∧	∨			
			∨		<	
∧	∨	∧	∧		∨	
	>	<			>	

Działania

W pola wpisz cyfry od 1 do N (gdzie N to liczba kolumn), tak aby nie powtarzały się w wierszach i kolumnach (ale w zakręcających pogrubionych obszarach mogą).

Każdy pogrubiony obszar zawiera cyfry, które dają w rezultacie wynik określonego działania (np. „4:” = 4:1).

Kolejność cyfr w obrębie każdego działania nie ma znaczenia, czyli „4:” = 4, 1 lub 1, 4.

Przykład:

Zadanie:

20×		5+	90×	6+
1-				
4×				
10×	4×		60×	
	5+			

Rozwiązanie:

20×	4	5	5+	1	90×	3	6+	2
1-	3	2	5	1	4			
4×	1	4	3	2	5			
10×	2	1	4	5	3			
	5	5+	3	2	4	1		



11+	4-		12×	5+
5÷	5+		40×	
	10+	8+		4÷



$3 \div$	$2 \div$	$20 \times$	$13 +$		
			$8 +$		
$12 \times$	$12 +$			$8 +$	
		$4 +$		$18 +$	$9 +$
$20 \times$	$3 \div$				
	$3 -$			$3 \div$	



1-	5÷	15×		12+	3÷	1-
		20×				
4-	6+		20+			
		15+	42×		15×	
10+			4÷			10×
23+			6×		12×	
		8+				

Spodobało Ci się?



www.lamiglowki.net